

GeldVerdienen	Ausbildung	Persönlich	Eigene Spiele / Demos	Gaming
	Sekundarschule	1972 Bodenseeregion Bauernhof 3 Geschwister Viel Explosionsexperimente > Verletzt > Computer oder Laser		Schneider Pong (Onkel)
Auf dem Bau gearbeitet	Basic in der Schule (? C128)	1985 Computercamp Kreuzlingen Basic Apple + Mac ausprobieren!		Intellivision bei Cousins (Tessin) > River Raid etc. C64 bei Kollegen > Barbarian und Co
Bernina Ferien	Kantonsschule Frauenfeld (Oberreal - Techni.)	1987 Schneider CPC? > Atari ST (GUI) > Alle gespart > Kauf Museenalp		Arcades PicAss (Frauenfeld)
	Pascal (Wireframe 3D) PC1	198x Basic 198x Mit BruderListing eingeschickt > k. Ant. Impression89 1989 C-Compiler zu Weih- nachten 1990 ? Assembler (Hefte) 1992 ? Atari STE	Basic Kampfspiel (Listing) n.p,	Road Runner Jupiter Probe Tauschen Dungeon Master > Alles Kollege Amiga (viele Games) > Harrier Command PiratenSoftwareAbo > viele Spiele
	Messung für UniZürich Klimaexperiment 1991? Apple 2		unveröffentliche Spiele (Assembler): - Rüttel den Krug voll Spiel - Tecto - div. Versuche Demos - ShootemUp - siehe Inventur	Download BBS (EMT Hang Loose Ennetbaden)
	Universität Zürich Bio		BBSDemo für EMT (demozoo)	Klax (Arcade) Puzzle Bobble (Arcade) Doom (LAN)
	Universität Zürich Wechsel zu Germanistik / Bio	1993 Zugang zum Internet / WWW Problem Nachfolge? Falcon? (Freiburg) > PowerMac (Geschwisterkauf)	Entwicklung 1994/95+ in C/C++ Mac/Finder 256 Colors	Star Wars: (Mac)
Sharewareverkauf		1993 Flash	SharewareVerkauf (CDROM, Webseite): - BonYx - Grotic - roTyx - Blown Eye	
DigitalCommunication (StartUp) > Multimedia (CD) WEB t Technik		1996 Java - Virtualisierung	Eigene Spiele wie: - Breoid - Grotic inklusive WebEditor/Upload	
Koch&BachmannKommunikations > Webseiten/Werbung Grafik > Shopentwicklung / Grafik > Schwarzkop		1997 ?	Javascript-Tetris etc	
Firma xz - Chat (Blick.ch) - (Eigene) Flash-Games kop.? nein		1997 nic-las - knowledge knowhoprojekt (mit J. Maier) web 2.0		
Elab.ch - Database/Web 2.0 - Werbespiel Arkanoid		1998	Unreal Mods	Unreal (LAN)
SIA - Flash BobGame		2000	JavaWerbespiel Xamoids (Drag&Drop-Asteroids) Flash BobGame	
Update AG Zürich - CMS DEV - Database - Graphics > FlashGame		2000?	Flash Game	
+ UniZürich 2003/04 > Web2.0 - imachina		2001 GameArtGroup +Suter+Weder > Un(i)real	Un(i)real > Div. Games > Div.	
HGKZ / ZHDK		2004 La1n (3D Games Object.C)	Freeware (MacOSX): - l1neum - ishizume - puls7	
		2005 Dozierender HGKZ	Torque etc.	
		200x + Ludic Society	Homebrew Kunstgames	
		200x	FlashGame - Entwicklung Schweiz	