

Übungsstoff in Hülle und Fülle «Kirchberger Lernprogramme»



Unter dem Namen «Kirchberger Lernprogramme» haben wir Übungsprogramme für den Unterricht entwickelt. Sie sollen dem Schüler die Möglichkeit geben, Gelerntes zu üben und zu festigen. Alle

Programme wurden von Lehrern aus dem Bedürfnis heraus geschaffen, den Schülern und Schülerinnen zusätzlichen, individuellen Übungsstoff zur Verfügung zu stellen. Sie wurden alle gezielt für den Unterricht an der Volksschule konzipiert. Dabei zeigt sich je länger desto mehr, dass sie auch für den Gebrauch zuhause sehr gut geeignet sind, da mit vermehrtem Üben eine grössere Sicherheit erlangt wird. Durch die eingebauten Korrekturmöglichkeiten ist stressfreies Üben möglich.

Information und Bestellung:

Kirchberger Lernprogramme

Moos 3c

3309 Kernenried

Tel. 031-767 81 64

Letec AG

Thurwiesenstrasse 7

8037 Zürich

Tel. 01-364 28 80

Preis:

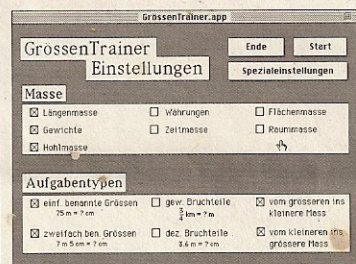
Die Programme kosten zwischen Fr. 25.- und Fr. 90.-

Einsatz

Alle Programme sind so einfach aufgebaut, dass sie auch ohne Computerkenntnisse eingesetzt werden können. In der Schule werden sie mit unteren Klassen eingesetzt, die keinen Informatikunterricht genossen hatten. Meistens reicht eine kurze Erklärung über das Starten des Computers und des Programms.

Alle Programme sind für Macintosh Computer erhältlich. Sie laufen entweder unter HyperCard oder können als eigenständige Programme auf die Harddisk kopiert und gestartet werden. Sie belegen in diesem Fall jedoch recht viel Platz. Alle Programme laufen auf allen Macintosh-Modellen! In der Folge werden die Programme kurz beschrieben:

GrössenTrainer

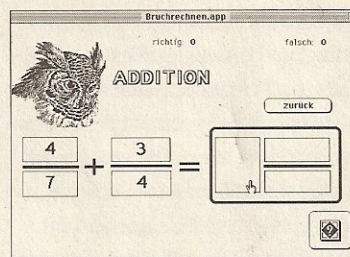


4 Minuten sind nicht 400 Sekunden!

GrössenTrainer ist ein effizientes Trainingsprogramm für Massverwandlungen. Dank vielfältiger Einstellungsmöglichkeiten kann allgemein oder sehr gezielt geübt werden: Längenmasse, Flächenmasse, Raummasse, Gewichte, Zeitmasse und Währungen. Trainiert wird mit einfach oder zweifach benannten Grössen, mit oder ohne Brüchen (gewöhnliche und dezimale). Zur Bedienung des Stapels sind kaum Erklärungen nötig.

Einsatz: Mittelstufe, Oberstufe

Bruchrechnen

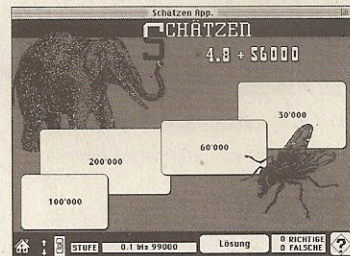


Der Schüler kann Aufgaben mit Brüchen in 5 verschiedenen Schwierigkeitsgraden lösen und hat sofort die Rückmeldung, ob er richtig gerechnet hat. Bei mehreren Fehlversuchen erhält er Hilfe. Folgende Themen und Operationen können gewählt werden:

- gewöhnliche Brüche: +, -, *, :
- Dezimale Brüche: +, -, *, :
- kürzen/erweitern
- umrechnen gew.-dez. und umgekehrt

Der Stapel liefert Aufgaben ab dem 6. bis zum 9. Schuljahr

Schätzen

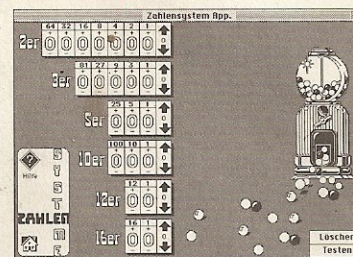


Das gibt grob geschätzt.....

Schätzen, eine Fertigkeit, die mit der Einführung der Taschenrechner in der Schule an Bedeutung gewonnen hat. Mit dem Lernprogramm kann das Abschätzen von Rechenergebnissen aus den 4 Grundoperationen geübt werden. Die Schwierigkeit kann durch Einengung des Zahlenbereichs gewählt werden.

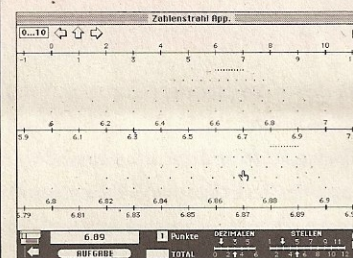
Eine Anleitung zum Abschätzen von Operationen ist als Animation eingebaut. Dank der eingebauten Hilfe ist eine Einführung kaum nötig.

Zahlensystem



Ein Lernprogramm mit dem der Aufbau verschiedener Zahlensysteme (2er, 3er, 5er, 10er, 12er, 16er) erkannt werden kann. Zur Übung können Umrechnungen von einem System ins andere ausgeführt werden. Im Testmodus werden die Fertigkeiten überprüft.

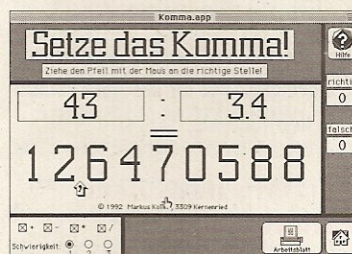
Zahlenstrahl



Tauchen im Mathematikunterricht? Wo liegt -27,48316 auf dem Zahlenstrahl? Tauchen wir zu dieser Zahl ab! Mit Zahlenstrahl kann sich der Schüler im Zahlenraum bewegen. Der Aufgaben-generator lässt das Tiefenerlebnis fast zum Abenteuer werden. Dank der eingebauten Hilfe ist eine Einführung kaum nötig.

Einsatz: Mittelstufe, Oberstufe

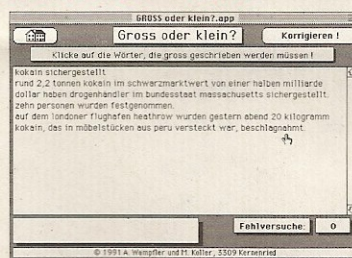
Komma



Das Programm generiert Rechnungen in den 4 Grundoperationen und gibt das Ergebnis ohne Komma aus. Der Schüler muss nun überschlagsmässig die Grösse des Resultates abschätzen und das Komma mit der Maus an die richtige Stelle ziehen.

Einsatz: Oberstufe, Mittelstufe ab Einführung der Dezimalbrüche

Gross oder klein?

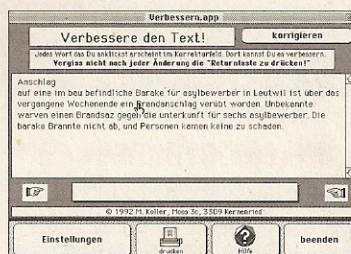


Zur Abwechslung mal eine Rechtschreibübung am Computer?

Ein Stapel, der die mitgelieferten oder eigenen Texte vollständig in Kleinschreibung umschreibt. Durch Anklicken werden die gross geschriebenen Wörter ausgewählt. Die Korrektur übernimmt der Computer nach dem Originaltext.

Einsatz: Mittelstufe, Oberstufe

Verbessern

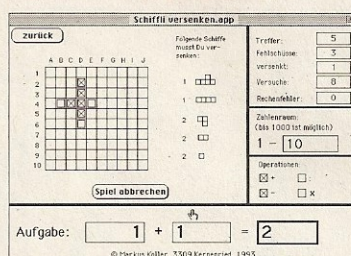


Dieser Stapel baut beim Einlesen von Texten verschiedene Rechtschreibfehler ein und zeigt den fehlerhaften Text am Bildschirm. Der Schüler muss die Wörter, in welchen er Fehler erkennt anklicken und diese dann im Korrekturfeld verbessern. Am Schluss meldet das Programm, wieviele fehlerhafte Wörter sich noch im Text befinden. Mit der Hilfe kann sich der Schüler jederzeit auch das nächste falsche Wort hervorheben lassen.

Folgende Fehlerarten kann das Programm einbauen: Gross/Kleinschreibung, Verdoppelungen, i/ie/ieh, ck/k tz/z f/v

Zusätzlich kann die Fehlerhäufigkeit eingestellt werden.

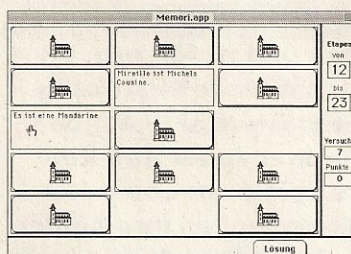
Schiffli versenken



Kopfrechenttraining mit «Schiffli versenken». Bevor man zu sehen bekommt, ob man ein «Schiff» getroffen hat, muss eine Rechnung gelöst werden. Dabei können die vier Grundoperationen und der Zahlenraum von 1 bis 1000 beliebig eingestellt werden. So macht Kopfrechnen Spass!

Unterstufe, Mittelstufe, Oberstufe

Memori



Zwischendurch mal ein Spiel im Französischunterricht? 9000 Ausdrücke, der ganze Wortschatz der Lehrmittel Bonne Chance I, II, III, stehen zur Verfügung. Im Stil des Unterhaltungsspiels Memory müssen französische und deutsche Ausdrücke in Übereinstimmung gebracht werden. Es kann mit offenen oder zur besseren Einprägung auch mit verdeckten Karten gespielt werden.

Die Ausdrücke können nach Etapes (1–40) ausgewählt werden.

Einsatz: Mittelstufe, Oberstufe

Geoing 2.0



Wo liegt Singapur? Wo ist der Aconcagua? Mit Geoing können geografische Begriffe (Orte, Berge, Pässe, Flüsse, Seen) gelernt und getestet werden. Auf 10 Karten kann in spielerischer Form ein Grundwissen bis zur ganzen Welt aufgebaut werden. Bei Schülern ist vor allem der Test nach Lage beliebt, wo der Ort eines Begriffs auf einem Kartenumriss möglichst genau angegeben werden muss. Die eingegebenen Begriffe können vom Lehrer verändert oder als Text-Dokument ausgegeben werden.

Einsatz: Mittelstufe, Oberstufe

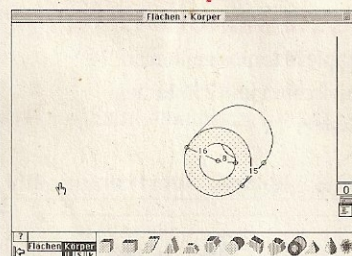
Aufgabenblätter



Ein Programm für Mathematiklehrer an der Volksschule. Zu 9 verschiedenen Themen können Aufgabenblätter gedruckt werden. Dabei können bei jedem Thema viele verschiedene Einstellungen zu Schwierigkeitsgrad und den gesuchten Grössen gemacht werden. Auf jedem Blatt haben bis zu 20 Aufgaben Platz. 40 verschiedene Blätter können generiert werden.

Einsatz: Unterstufe, Mittelstufe, Oberstufe

Flächen + Körper



Immer wieder neue Flächen und Körper berechnen?

«Flächen + Körper» generiert Aufgaben nach Zufall! Die Figuren können ausgemessen und die Grössen (Umfang, Fläche, Volumen, Oberfläche, Kantenlänge) mit den Rechenfunktionen des Computers bestimmt werden. Die Resultate werden sofort korrigiert und ausgewertet. ■

Beat Rösch, Andreas Wampfler,
Markus Koller